

# Logique linéaire et réseaux de Petri

---

Christian Retoré LIRMM Univ Montpellier

Avec une pensée émue pour Philippe Darondeau (INRIA Rennes) décédé en 2013

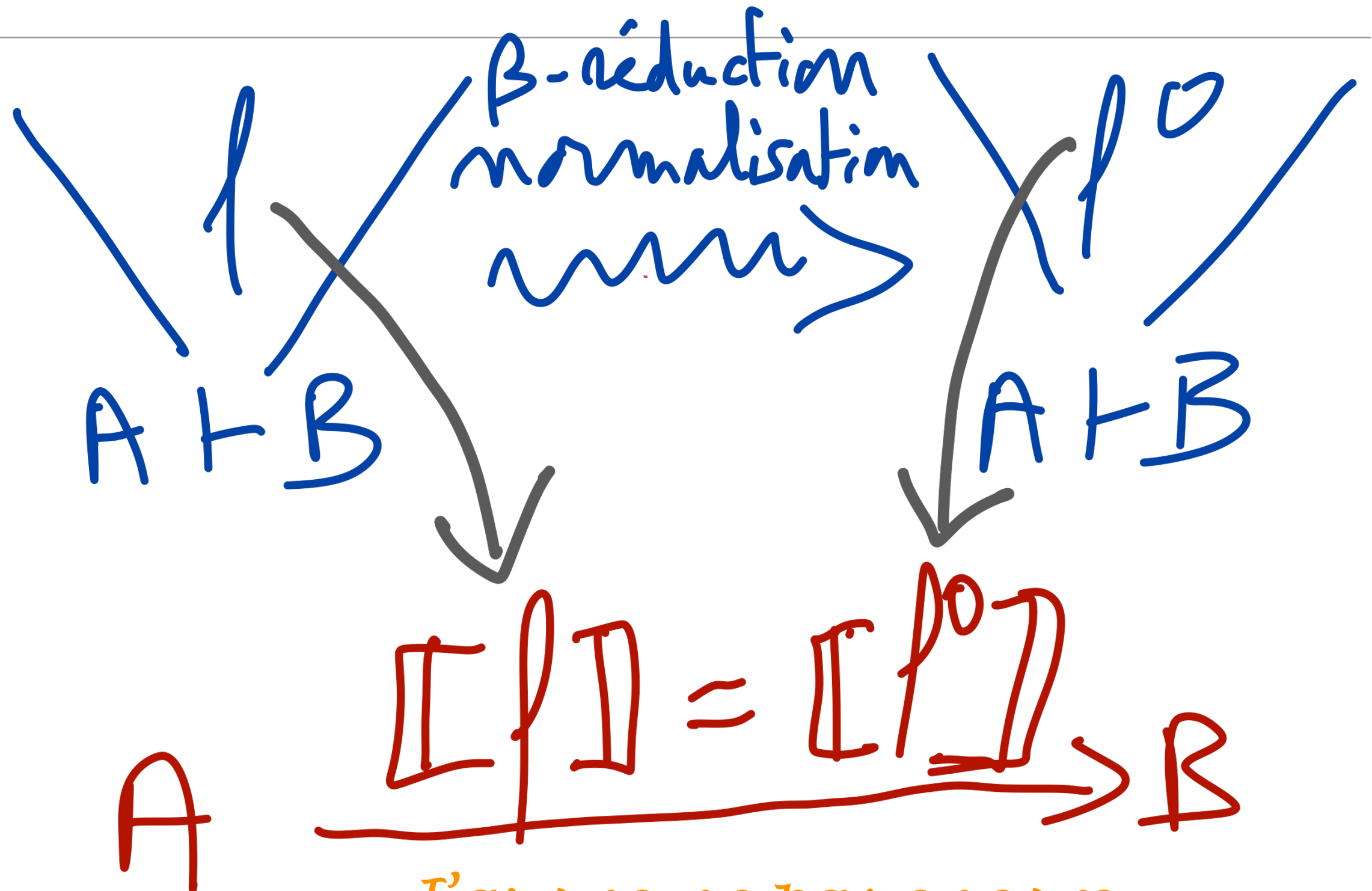
# Plan

---

- Logique linéaire
  - Un raffinement de la logique intuitionnisme quand preuves=programmes et normalisation=exécution
  - Implication linéaire: changement d'état
- Codage « standard » des réseaux de Petri
  - Limites
- Codage de l'exécution parallèle des réseaux de Petri

# Origines: interprétation du polymorphisme à la ML

---



*J'avoue ne pas encore  
bien maîtriser le stylet ....*

# Espace cohérents (Girard 1985)

## Variante des domaines typés de Scott

---

- Espace cohérent: graphe simple dénombrable
- Formule/type  $\rightarrow$  Espace cohérent
- Preuve/objet  $\rightarrow$  clique de l'espace cohérent
- Fonction de A dans B / preuve de  $A \vdash B$
- (Approximants finis, fonctions stables Berry)
- Morphisme de A dans B (envoie 1 clique sur 1 clique)
- Mais aussi objet de l'espace cohérent  $[A \rightarrow B]$

# Espaces cohérents

-> interprétation du polymorphisme

---

- Foncteur  $X \rightarrow T[X]$        $X$ : variable de type
- Représentable par un espace cohérent  $T[]$
- Interprétation du type  $\prod X. T[X]$
- Graphe dénombrable dont les points sont tous les espaces cohérents finis.

# Décomposition de l'implication intuitionniste

---

- Pourquoi parler des espaces cohérents?
- $A \multimap B$  fonctions stables de  $A$  dans  $B$
- $A \multimap B = (!A) \multimap B$
- $!A$  espace cohérent dont les points sont les cliques finies de  $A$
- $\multimap$  fonction/implication linéaire (qui consomme ses arguments/prémises, bien plus simple que  $\multimap$ )

# Multiplicatifs et additifs

---

- Connecteur multiplicatif  $A*B$ 
  - Points: couples de points de A et de B
  - Cohérence  $(a,b)$   $(a',b')$  de deux couples en fonction de la cohérence de a et a' sur A et de b et b' sur B
  - Implication linéaire, et (tenseur), ou (par)
- Connecteur additif  $A\#B$ 
  - Points: points de A et de B (somme disjointe)
  - Même cohérence que sur A, que sur B, et « tout ou rien » entre A et B: deux connecteur, et (&) ou (+)

# Négation

---

- Opération facile:
- Graphe  $G \rightarrow$  Graphe complémentaire  $\sim G$
- Négation involutive
- Transforme conjonction multiplicative en disjonction multiplicative et vice versa.
- Idem pour la conjonction et la disjonction additive.



# Exponentielles (modalités)

---

- !A cliques finies de A
- Deux cliques sont cohérentes quand elle sont incluses dans une sur clique
- ?A par dualité
- Exponentielle: transforme un connecteur additif en connecteur multiplicatif.

# Interprétation naïve des connecteurs linéaires (d'après leur comportement dans espaces cohérents)

---

- Séquents  $A, B, C \vdash X$ 
  - « , » à gauche : (X) Si plusieurs formules à droite « , » ||
  - $\vdash$  implication linéaire
- $A, A \vdash A$  NON DÉMONSTRABLE
- $A, B \vdash A$  NON DÉMONSTRABLE
- $A \vdash A(X)A$  NON DÉMONSTRABLE
- $A \vdash X$  ne permet pas de déduire  $A, B \vdash X$

# Règles de la logique linéaire (intuitionniste)

---

$$\frac{\Gamma \vdash X}{\Gamma, \# \# X}$$

$$\frac{\Gamma, \# \# \vdash X}{\Gamma, \# \# X}$$

.

# Règles de la logique linéaire intuitionniste

---

$$\Gamma \vdash A \quad \Delta \vdash B$$

---

$$\Gamma, \Delta \vdash A \otimes B$$

$$\frac{\Gamma, A, B \vdash X}{\Gamma, A \otimes B \vdash X}$$

# Règles de la logique linéaire intuitionniste

---

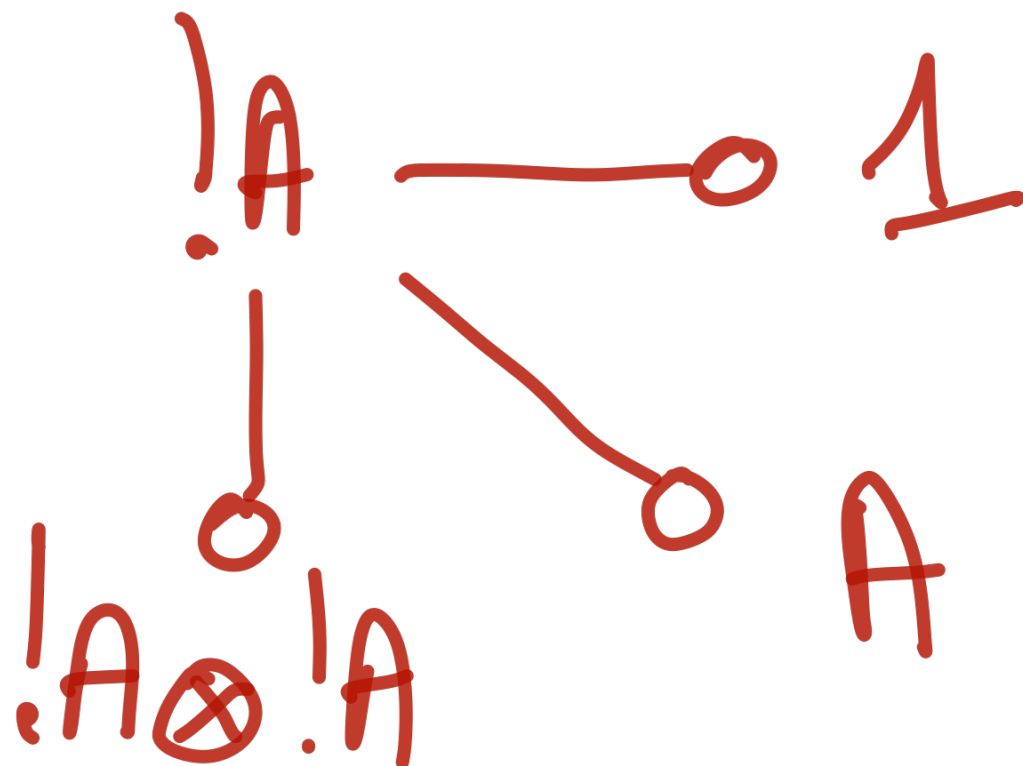
$$\frac{\Gamma, A \vdash B}{\Gamma \vdash A \multimap B}$$

$$\frac{\Gamma, B \vdash X \quad \Delta \vdash A}{\Gamma, \Delta, A \multimap B \vdash X} \text{ ou } \frac{\Gamma \vdash A \quad \Delta \vdash A \multimap B}{\Gamma, \Delta \vdash B}$$

# Règles de la logique linéaire intuitionniste

$$\frac{\Gamma \vdash X}{\Gamma, !A \vdash X} \quad \frac{\Gamma, !A, !A \vdash X}{\Gamma, !A \vdash X} \quad \frac{\Gamma, A \vdash X}{\Gamma, !A \vdash X}$$

$$\frac{! \Gamma \vdash A}{! \Gamma \vdash !A}$$



# Réseau de Petri

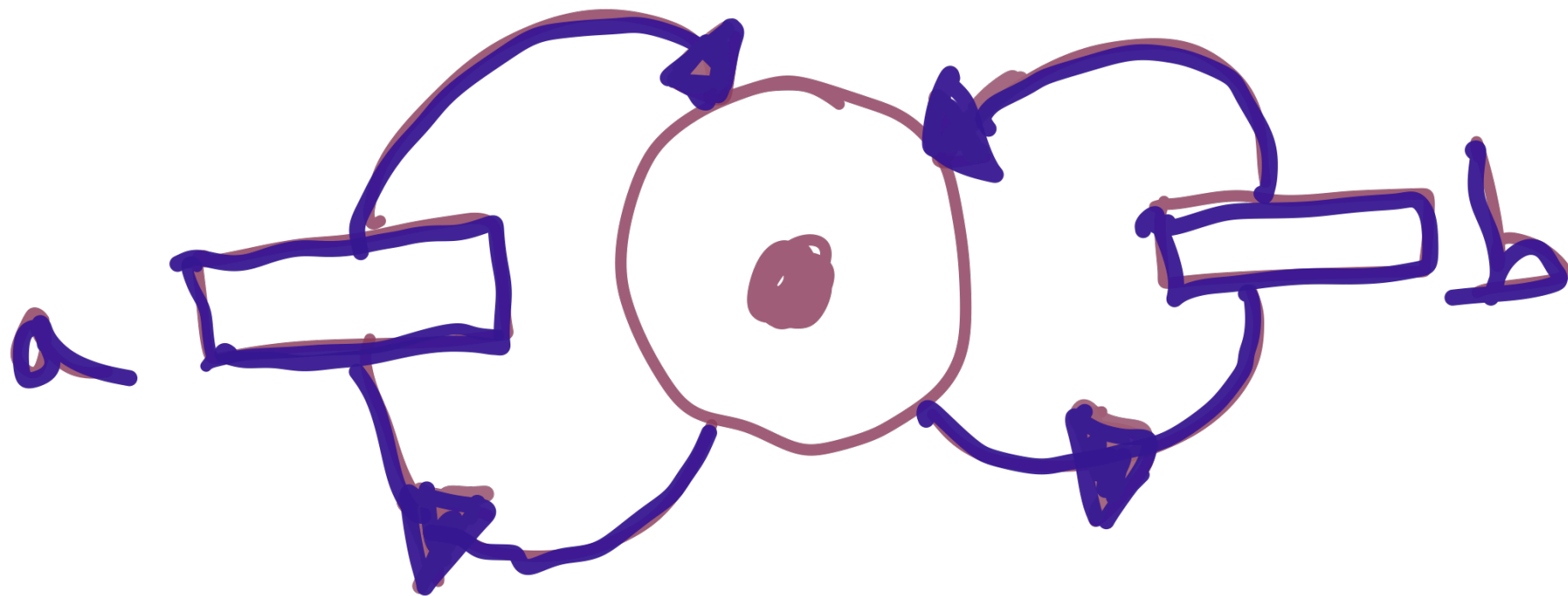
---

- Places
- Contenant des jetons
- Transition  $T_i$ 
  - Consomme  $N_{pi}$  jetons dans la place  $p$
  - Met  $N_{qi}$  jetons dans place  $q$
  - Si pas assez de jetons dans la place  $p$ , la transition ne peut avoir lieu
  - Marquage : nombre de jetons par place
  - Accessibilité : on peut effectuer des transitions pour passer du marquage initial à un marquage: décidable, complexité à l'étude (J. Leroux)

## 2 sortes d'exécutions

---

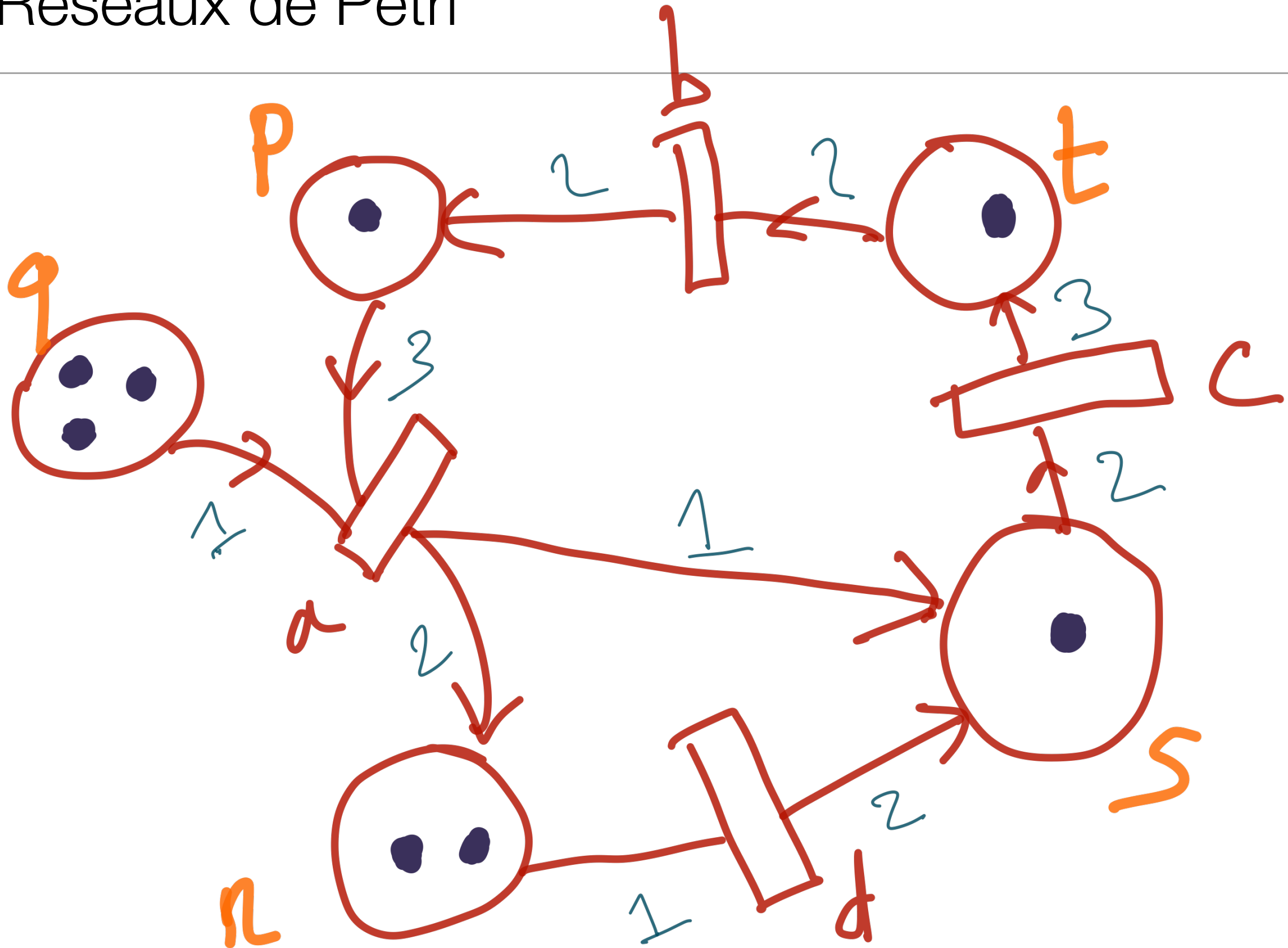
$a$  en même temps que  $b$ :  $K \circ$



$a \parallel b = a ; b \oplus b ; a$  OK  
 $\rightarrow$  "ou" non déterministe



# Réseaux de Petri



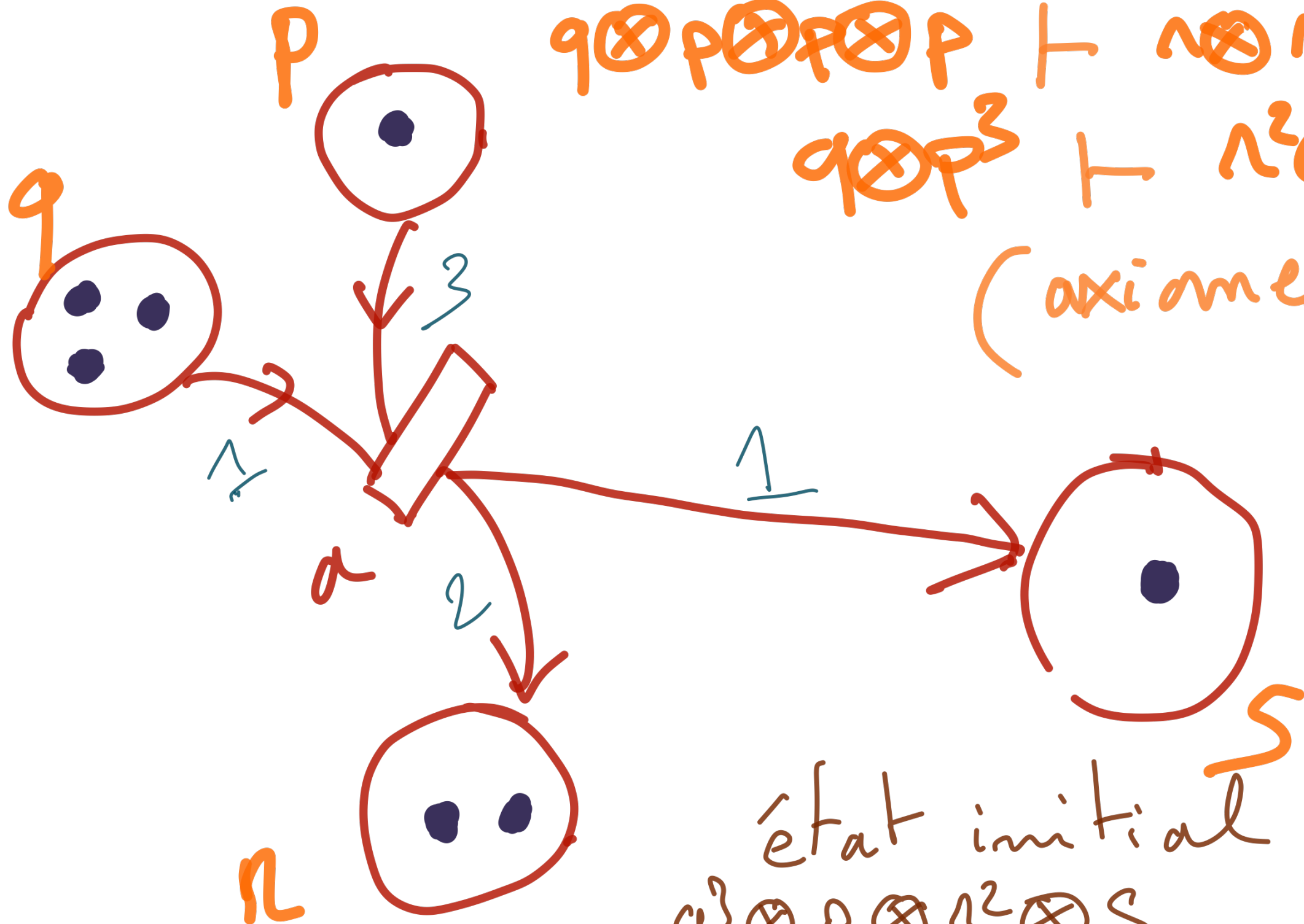
# Codage transitions et états

Transition  $a$

$$q \otimes p \otimes p \otimes p \vdash \Lambda \otimes \Lambda \otimes S$$

$$q \otimes p^3 \vdash \Lambda^2 \otimes S$$

(axiomes)



état initial  
 $q^3 \otimes p \otimes r^2 \otimes s$

# Accessibilité ~ prouvabilité

---

$M_0 \rightarrow M_1$

SSI

$\vdash M_0$

→

axiomes  
transitions

$\exists$

preuveLL

$M_1 \vdash M_1!$

$M_0 \vdash M_1$

# Gehlot & Gunter Petri nets as tensor theories

---

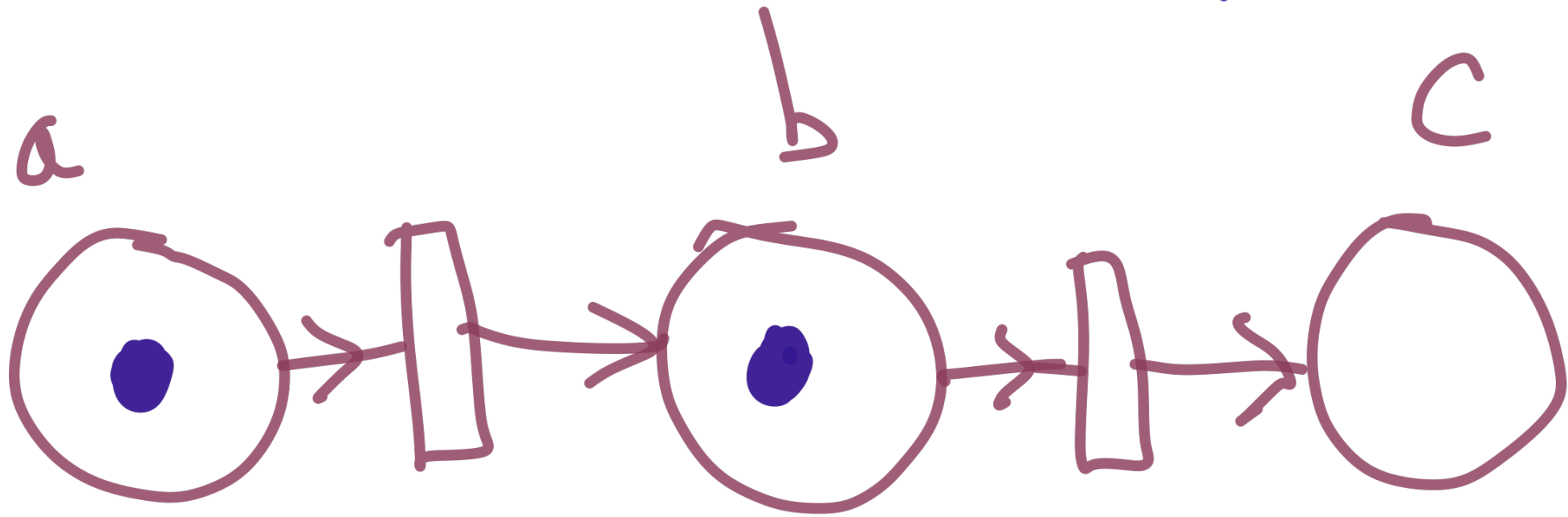
- Formules: que des tenseurs (marquages)
- Axiomes pour les transitions
- Accessibilité = prouvabilité
- Règles simplifiées:

$$\text{cut} \frac{M \vdash M' \quad M' \vdash M''}{M \vdash M''}$$

$$\frac{M \vdash M' \quad N \vdash N'}{M \otimes N \vdash M' \otimes N'} \text{synch}$$

Codage: accessibilité ~ prouvabilité

ordre  
des transitions?

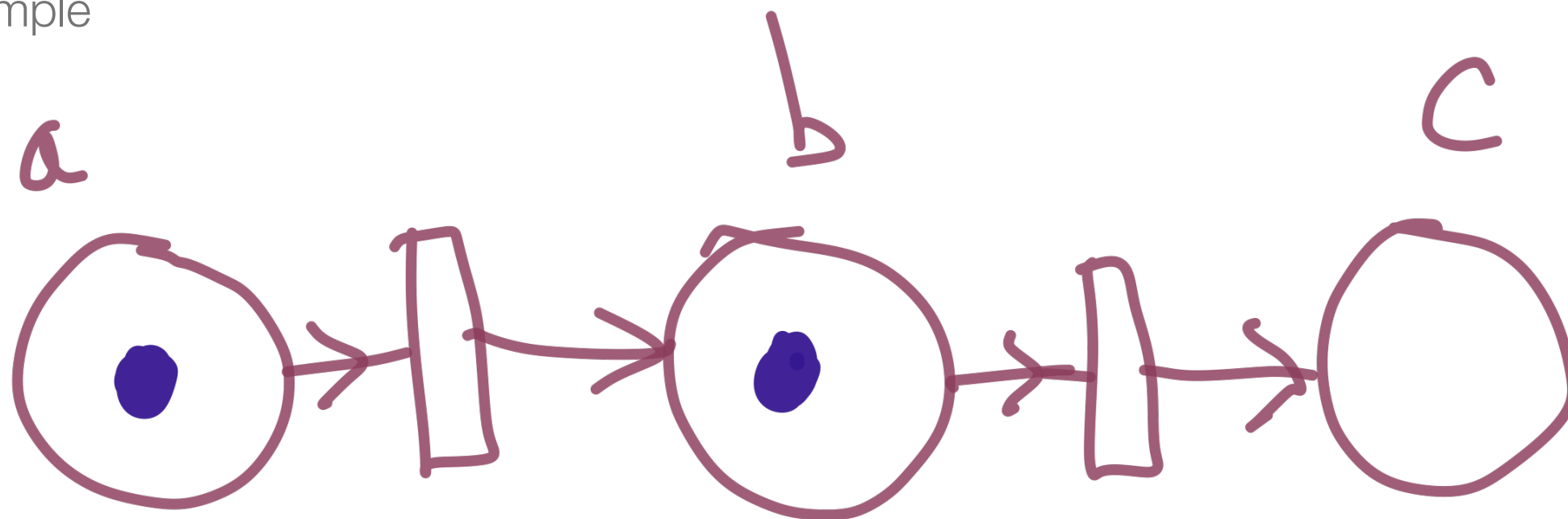


Notion de preuve "normale"  
→ exécution la plus parallèle  
(~~n~~ coupure la plus haute)

Parallélisme structurel: OK

Parallélisme dû au marquage ???

- Exemple



- Preuve "normale": "

$$\frac{a \vdash b \quad b \vdash c}{a \vdash c} \text{ cut}$$
$$\frac{a \vdash c \quad b \vdash b}{a \otimes b \vdash c \quad a \otimes b \vdash b \otimes c} \text{ synch}$$

mieux:

$$\frac{a \vdash b \quad b \vdash c}{a \otimes b \vdash b \otimes c} \text{ synch}$$

- Pas la plus concurrente!

LICS 1-2 Latèrie Garannaise

Autre formulation sans axiome  
(Équivalente du point de vue de l'accessibilité)

---

$M_0, ! (M_i \multimap M'_i), ! (M_i \multimap M'_i), \dots \vdash M_1$

marquage initial                      transition                      marquage final

démontrable en Logique Linéaire  
sans axiomes

# Modélisation sans axiomes: ordre des transitions?

---

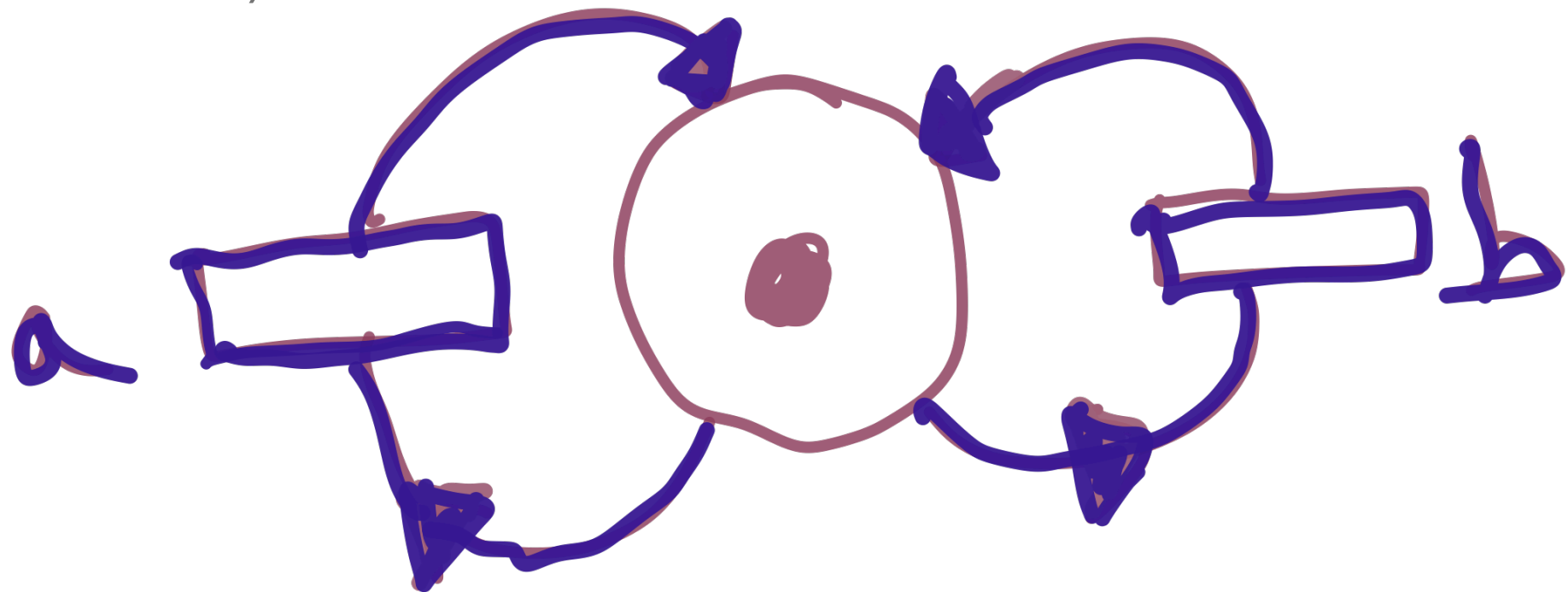
- Accessibilité équivalente à prouvabilité en LL, ok.
- Mais l'ordonnancement des transitions n'est pas aussi lisible dans les preuves avec cut/synchr et axiomes (= transitions)
- Les règles  $\text{—}o$  à gauche correspondent à une transition, il faut étiqueter temporellement les jetons consommés et produits (Robert Valette)



# Exécution vraiment concurrente (truly concurrent)

---

- Ordre partiel sur les transitions on exécute simultanément toutes les transitions minimales, puis les suivantes etc. (Step transition)



$a \parallel b$  impossible

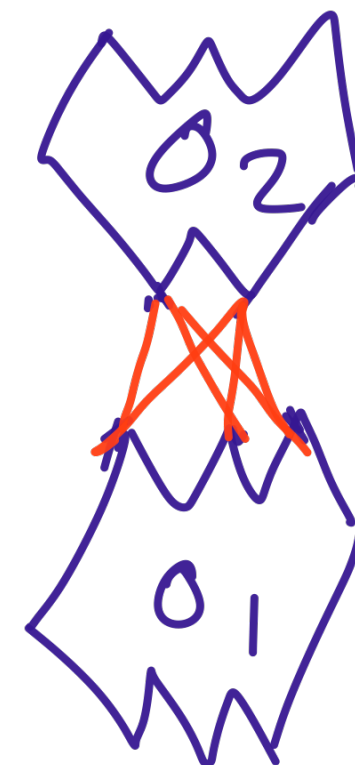
# Ordre série parallèle (caractérisation: sans N)

---

- Ordre SP terme unique  $\parallel$  et  $<$  associatif,  $\parallel$  commutatif
- Un point est un ordre SP
- Étant donnés deux ordres SP leur sommes disjointe est un ordre SP (composition en parallèle)
- Étant donnés deux ordres SP un ordre précède l'autre est un ordre SP (leur composition en série)



$O_1 \parallel O_2$



$O_1 < O_2$

# Logique linéaire partiellement commutative

---

- Ordre série parallèle de formule  $\vdash$  une formule
- Ordre SP  $\rightarrow$  ordre SP plus contraint : OK
- Connecteurs  $\multimap$   $\circ$   $/$   $\backslash$  implications  $(x)$   $*$  conjonctions

# Règles (conjonctions, coupure)

Product/conjunction rules	
$\frac{\Gamma[(A; B)] \vdash C}{\Gamma[A \odot B] \vdash C} \odot_h$	$\frac{\Delta \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{(\Delta; \Gamma) \vdash A \odot B} \odot_i$
$\frac{\Gamma[\{A, B\}] \vdash C}{\Gamma[A \otimes B] \vdash C} \otimes_h$	$\frac{\Delta \vdash A \quad \Gamma \vdash B}{\{\Delta, \Gamma\} \vdash A \otimes B} \otimes_i$

Unit rules	
$\frac{\Gamma \vdash C}{\{\Gamma, \mathbf{1}\} \vdash C} \mathbf{1}_h$	$\frac{}{\vdash \mathbf{1}} \mathbf{1}_i$

Cut rule	
$\frac{\Gamma \vdash A \quad \Delta[A] \vdash B}{\Delta[\Gamma] \vdash B} \textit{cut}$	

# Règles (implications)

---

Implication rules	
$\frac{\Gamma[B] \vdash C \quad \Delta \vdash A}{\Gamma[\{\Delta, A \multimap B\}] \vdash C} \multimap_h$	$\frac{\{A, \Gamma\} \vdash C}{\Gamma \vdash A \multimap C} \multimap_i$
$\frac{\Gamma[B] \vdash C \quad \Delta \vdash A}{\Gamma[(\Delta; A \setminus B)] \vdash C} \setminus_h$	$\frac{(A; \Gamma) \vdash C}{\Gamma \vdash A \setminus C} \setminus_i$
$\frac{\Gamma[B] \vdash C \quad \Delta \vdash A}{\Gamma[(B / A; \Delta)] \vdash C} /_h$	$\frac{(\Gamma; A) \vdash C}{\Gamma \vdash C / A} /_i$



# Propriétés de PCMLL (intuitionniste)

---

- Première idée De Groot (1996) ordre linéaires
- Ordre partiels, inclusion des ordres séries parallèles
- Élimination des coupures (Retoré 1999)
- Normalisation de la déduction naturelle (Amblard, Retoré 2010)
- Version classique Abrusci, Ruet 2000.

# Codage des réseaux de Petri

---

- Marquages:  $p(X) \rightarrow q(X)$  (pas de changements)
- Transitions marquage  $\setminus$  marquage
- Implication non commutative  $\rightarrow$  ordre dans le temps

# Exécution dans PCMLL (Retoré 1999)

---

- $(M; SP(ti)) \vdash M'$ 
  - $SP(ti)$ : ordre série parallèle de transition, une transition pouvant apparaître plusieurs fois
- SSI
- la « step transition » de  $SP(ti)$  conduit du marquage  $M$  au marquage  $M'$



# Commentaires et perspectives

---

- Surtout un travail sur les ordre finis (logique  $\sim$  MLL)
- Utilisation de l'autre implication non commutative / :  
Transition à crédit?
- Utilisation grammaticale de ce travail:
- Traits fournis et consommés par les grammaires (comme dans le minimalisme de Chomsky)
- Utilisation en argumentation (liée au réseaux de Petri)?